



TecNM
Tecnológico Nacional de México



1ra. JORNADA
AL IMPULSO DEL
PATENTAMIENTO

**MEMORIAS DE LA 1er. JORNADA AL IMPULSO DEL
PATENTAMIENTO
PÁTZCUARO, MICHOACÁN, MÉXICO
7 Y 8 DE SEPTIEMBRE DE 2017**

ORGANIZAN

INSTITUTO TECNOLÓGICO SUPERIOR DE PÁTZCUARO

Av. Tecnológico No. 1,
Pátzcuaro, Michoacán, México.
Teléfono: 01 (434) 5425049 con 4 líneas
Página Web: <http://itspa.edu.mx>

FUNDACIÓN MÉXICO-ESTADOS UNIDOS PARA LA CIENCIA

San Francisco 1626
Despacho 205 Col Del Valle
Del. Benito Juárez, México D.F.
Pátzcuaro, Michoacán, México.
Teléfono: 525552000560



COMITÉ ORGANIZADOR

Director General

Lic. Agapito Pérez Díaz

Encargado de Subdirección Académica

C.P. Fernando Domínguez Chávez

Encargado de la División de la Ingeniería en Gestión Empresarial

Ing. Miguel Ángel Amezcua Pizano

Encargado de la División de la Ingeniería en Desarrollo Comunitario

Arq. Diego A. Gavia García

Presidenta de Academia de la Ingeniería en Gestión Empresarial

MID. Laura Adame Rodríguez

Secretaria de Academia de la Ingeniería en Gestión Empresarial

MD. Monserrat Martínez Bucio

Coordinadores y Colaboradores de Conferencias, Talleres y Logística

Docentes de Academia de la Ingeniería en Gestión Empresarial y Docentes de la Línea de Investigación Innovación y Desarrollo Sustentable del ITSPA

CRÉDITOS

Coordinador Editorial

Lic. Agapito Pérez Díaz

Coordinador de Elaboración de Memorias

MES. Maricela Villanueva Pimentel

Reseña Fotográfica

Ing. Hasif Cabezas Hernández

Ing. Porfirio Valdovinos Mendoza



CONTENIDO

1. INTRODUCCIÓN	1
2. OBJETIVOS Y DESTINATARIOS	3
3. CELEBRACIÓN DE LA JORNADA.....	3
3.1 SINTESIS DE CONFERENCIAS Y TALLERES	4
4. CONCLUSIONES.....	15
5. RESEÑA FOTOGRAFICA.....	16



*“La Creatividad requiere tener el valor de desprenderse de las Certezas”
ERICH FROMM*

1. INTRODUCCIÓN

El **Instituto Tecnológico Superior de Pátzcuaro (ITSPA)**, presenta en este documento digital un informe que muestra el desarrollo y resultados de la **1er. Jornada al Impulso del Patentamiento** realizada en Pátzcuaro, Michoacán, México, en colaboración con la **Fundación México-Estados Unidos para la Ciencia (FUMEC)**

Actualmente, la globalización y competitividad demandan a todas las Instituciones de Educación Superior la formación de profesionistas con un espíritu innovador, científico y tecnológico que sirva de plataforma para la transferencia de conocimientos a los nuevos desarrollos y productos mejor posicionados en este mundo cambiante y altamente competitivo, pero a la vez les requiere contribuir al fortalecimiento del Patentamiento vinculando el desarrollo tecnológico con mejores opciones de emprendimiento comercial.

El evento se llevó a cabo el 7 y 8 de septiembre del año en curso, las Conferencias y Talleres fueron impartidos por reconocidos expertos en el área, que suscitaron en los asistentes profundas reflexiones en torno al emprendurismo y a la protección de invenciones que requiere nuestro país, resaltando a la innovación como un factor importante en el Desarrollo Social y Económico de México.

En el acto de Inauguración, el Lic. Agapito Pérez Díaz Director General del ITSPA y anfitrión principal del evento dio la más cordial bienvenida al público y agradeció la presencia en la mesa del Presídium a las siguientes personalidades: Mtro. Oscar Raziel Chagolla Aguilar, Coordinador del Emprendimiento, ENEIT, MET y representante del Mtro Manuel Quintero Quintero Director General del TecNM; Dr. José Luis Montañez Espinoza, Secretario de Innovación, Ciencia y Desarrollo Tecnológico del Estado de Michoacán; C.P. Fernando Domínguez Chávez, Encargado de la Subdirección Académica



y C.P. Enrique Román Cárdenas Subdirector de Administración y Finanzas de nuestra Institución.

En su intervención inaugural, el Lic. Agapito destacó el reto que se debe asumir para impulsar los procesos de patentamiento y protección a la invención, señalando la gran diferencia existente entre Estados Unidos de Norteamérica como el país con más patentes registradas (61 492) o Japón, el segundo (42 459) y México con tan sólo 284 registros en el año 2014, panorama que a la fecha no ha cambiado significativamente.

Referenció la naturaleza creativa que distingue al mexicano y la necesidad de que sean los centros Educativos quienes impulsen la innovación y la consolidación de infraestructura que lleven al desarrollo científico y tecnológico. Enfatizó la importancia que esta **1er. Jornada al Impulso del Patentamiento** tiene como parteaguas para que todas las Instituciones pertenecientes al TecNM se hermanen e impulsen el Patentamiento y el Emprendurismo como factores del Desarrollo Social y Económico en México.

En este mismo Acto de Inauguración, el Dr. José Luis Montañez intervino y reconoció al ITSPA por ser la Primer Institución Educativa en Michoacán en organizar este tipo de eventos que impulsan la innovación como sustento del desarrollo tecnológico, empresarial y social del estado, informando que recientemente la Secretaría de Innovación, Ciencia y Desarrollo Tecnológico firmó un Convenio de colaboración con el Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial (IMPI).



2. OBJETIVOS Y DESTINATARIOS

La 1er. Jornada al Impulso del Patentamiento se organizó como parte de las actividades productivas de la Línea de Investigación de Innovación y Desarrollo Sustentable perteneciente al Instituto Tecnológico Superior de Pátzcuaro a fin de cumplir los siguientes objetivos:

- Contribuir al fortalecimiento científico-tecnológico, comercial y social de la región mediante el impulso a los inventores para el registro de patentes y modelos de utilidad de alto valor.
- Impulsar la protección de las invenciones desarrolladas mediante talleres y coaching para el análisis de patentabilidad y la redacción de la invención para el ingreso de la solicitud de registro ante el IMPI.

La invitación al evento se turnó a emprendedores, empresarios, investigadores e inventores de la región, así como a estudiantes y docentes del nivel de Educación Media Superior y a los Institutos Tecnológicos de la región. También se consideró al Sector empresarial (CANACO Y SERVITUR Pátzcuaro)

3. CELEBRACIÓN DE LA JORNADA

La sede del evento fue el Teatro Emperador Caltzontzin en Pátzcuaro, Michoacán el jueves 7 y viernes 8 de septiembre del 2017, durante el mismo se llevaron a cabo dos Conferencias Magistrales, tres conferencias especializadas y dos talleres.

Se contó con la participación entusiasta de 451 asistentes en total, entre ellos, estudiantes y docentes de los hermanos Tecnológicos de Morelia, Uruapan, Tacámbaro y Los Reyes Michoacán, así como del Tecnológico de Lagos de Moreno, Jalisco. De nuestra ciudad, el CBETIS No. 94 estuvo representado por alumnos, docentes y directivos responsables del Modelo de Emprendedores de Educación Media Superior. Por supuesto, se contó con la presencia de estudiantes, docentes y administrativos de las diversas carreras que se ofertan en el ITSPA.



3.1. SINTESIS DE CONFERENCIAS Y TALLERES

1er. Conferencia Magistral: “Política de Innovación Tecnológica en el Estado de Michoacán”.

Esta conferencia fue impartida por el Dr. José Luis Montañez Espinoza, al inicio de la misma, el Doctor destacó la importancia de que en Michoacán debe pensarse en una nueva política que fortalezca la innovación y el patentamiento y de igual manera, se asuma el reto de que Gobierno, Instituciones de Educación Superior y Centros de Investigación vinculen de forma efectiva las capacidades científicas y tecnológicas con las necesidades del Desarrollo Integral de los Michoacanos. Señaló que por lo tanto será necesario pasar de la tecnología a la innovación y de ésta al desarrollo empresarial con el cual se propicie la derrama económica necesaria para mejorar la calidad de vida de nuestra sociedad.

El Conferencista compartió con los asistentes una mirada a la historia de las revoluciones tecnológicas, mencionando que en 200 años la humanidad ha transitado de la 1ª Revolución Industrial caracterizada por un trabajo mecánico a la era actual de la quinta Revolución donde la Informática y las Comunicaciones han dado cabida a nuevas formas de producción y comercialización, y han generado a la vez la necesidad de nuevos conocimientos y nuevas profesiones en el mundo, tales como: Científico de Datos, Ingeniero en Vehículos Autónomos, Experto en Sustentabilidad, Piloto de Drones, Desarrollador de Aplicaciones para Móviles, entre otros.

Compartió con el Público las tendencias tecnológicas que están cambiando la Economía Global

- Internet de los Nanosensores (que alerten a los Médicos para atender enfermedades)
- Almacenamiento de energía en Escala de Red
- Cadena de Bloques (Blockchain)
- Materiales 2D
- Vehículos Autónomos



- Órganos en Chips
- Células solares de Perovskita
- Optogenética
- Ingeniería Metabólica de Sistemas

Puntualizó que en México las empresas no realizan suficiente inversión en innovación y tecnología y que mientras prevalezca ésta situación, el país seguirá en Vías de Desarrollo. Ante éste escenario, es imprescindible cambiar el enfoque político empresarial y pasar de los Distritos Industriales y Sistemas Productivos locales a Sistemas Nacionales y Regionales de Innovación basados en la tecnología y la economía del conocimiento generando los Clusters de Innovación (integrados por empresas, centros de investigación y el sector educativo)



A partir del panorama que en la actualidad se tiene sobre el Registro de Patentes en Michoacán:

ESTADO	PATENTES	DISEÑO INDUSTRIAL	MÓDELOS DE UTILIDAD	TOTAL
Cd de México	193	265	67	525
Michoacán	8	1	6	15
Guerrero	1	1	0	2
Mexicanos radicando en el extranjero	3	1	0	4
TOTAL	800	1,078	372	2,250

Tabla No. 1 Solicitudes de invenciones de Mexicanos por Estado. Enero-Septiembre 2016



El Dr. José Luis dio a conocer que recientemente la Secretaría de Innovación, Ciencia y Desarrollo Tecnológico de Michoacán firmó un Convenio de Colaboración con el IMPI, y enfatizó también que por primera vez en el Estado, el desarrollo tecnológico es el eje prioritario y transversal de la [“Agenda de Innovación de Michoacán”](#) con la cual se pretende transitar de un pensamiento de Manufactura: “hecho en México” al de Mentefactura: “creado en México”

Señaló cinco Sectores Estratégicos de la Innovación y el Desarrollo Tecnológico en México:

- 1- Tecnologías de la Informática y Comunicación (Escenarios digitales Multimedia)
- 2- Agroalimentario (Automatización de líneas de producción)
- 3- Metalmecánico (Maquinaria para mejorar la producción agrícola)
- 4- Salud
- 5- Energías Renovables

Finalmente compartió al público, que como resultado del Programa “Del Laboratorio al Mercado” en Michoacán, se están consolidando diez iniciativas de apoyo a la innovación y al patentamiento.

2ª Conferencia Magistral “La Innovación y su trascendencia para TecNM”, a cargo del Mtro. Oscar Raziel Chagolla, el cual en su disertación, recaló que el TecNM orienta su proceso educativo central “a la formación de profesionales que impulsen la actividad productiva en cada región del país, la investigación científica, la innovación tecnológica, la transferencia de tecnologías, la creatividad y el emprendedurismo para alcanzar un mayor desarrollo social, económico, cultural y humano en el país” y que para ello se organizan tanto el ENEIT (Evento Nacional Estudiantil de Innovación Tecnológica) como el MTE (Modelo Talento Emprendedor) al interior de este Sistema Educativo.



El Evento Nacional Estudiantil de Innovación Tecnológica fomenta en los participantes el emprendurismo al promover el desarrollo de proyectos disruptivos o incrementar el fortalecimiento de las competencias creativas, emprendedoras e innovadoras de los participantes a través de la transferencia tecnológica y comercialización, dando respuesta a las necesidades de los sectores estratégicos del país.

Con la frase “En tiempos de Crisis, unos lloran y otros venden pañuelos” incitó a los participantes a reflexionar sobre la importancia de la evolución ante los cambios inminentes en el mundo de los negocios. Ejemplificando a la Telefonía Móvil y a Uber como empresas visionarias de nuevas formas de negocios en el mundo.

A partir de la definición de los siguientes conceptos:

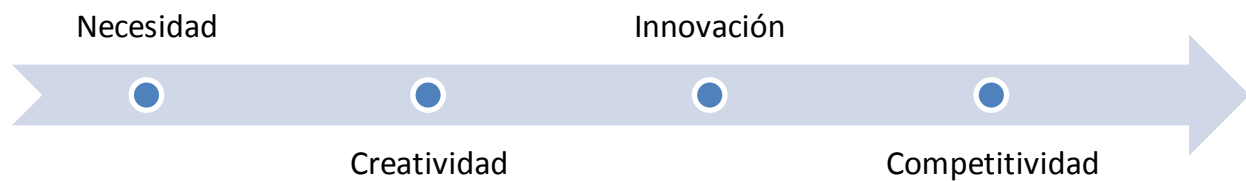
Creatividad.- es generar ideas

Innovación.- es darle vida a esas ideas

Inención.- es la creación de un nuevo concepto

Innovación.- es llevar el concepto a la práctica y convertirlo en un suceso comercial

Mostró el proceso básico del Desarrollo Científico, Tecnológico y Económico de la sociedad.





También dio a conocer que el TecNM estableció una alineación de sus Planes de Estudio a cuatro sectores estratégicos: Aeronáutica, Agroindustria, Automotriz y Energético como áreas emergentes del desarrollo de nuestro país, por lo cual, promueve la formación de profesionistas con vocación Científica, Innovadora y Emprendedora que gestionen el conocimiento y la innovación generados al interior de las aulas para el impulso empresarial y a la Propiedad Intelectual. Para ello, cuenta con todo un Ecosistema conformado por las Academias de Docentes, cuatro Centros de Patentamiento (Mérida, Orizaba, Celaya, Chihuahua), 100 Incubadoras (31 acreditadas por INADEM), un Convenio con el IMPI, dos oficinas de Transferencia de Tecnología y un Programa de Formación de Gestores de la Innovación.

Sin embargo, también remarcó que una problemática que se produce al interior del TecNM, es la falta de acuerdos para el trabajo colegiado y multidisciplinario docente y la nula vinculación entre los Tecnológicos del Sistema para llevar a cabo proyectos Interinstitucionales. Así mismo, enfatizó que en repetidas ocasiones los proyectos participantes en los concursos de innovación carecen de un proceso de seguimiento o de toma de decisiones correctas a la hora de patentar sus invenciones.

Al final de su conferencia, el Mtro. Oscar compartió con los participantes de la Jornada algunos de los Casos de Éxito por parte de estudiantes del Sistema de Tecnológicos en éste ámbito de la Innovación y Emprendurismo ([Tecnológico Morelia](#), [Tecnológico Iztapalapa II](#)). Para cerrar su intervención compartió a toda la asistencia la frase de Enrique Dans: “El valor de la Innovación no está en evitar que te copien, sino en conseguir que todos te quieran copiar”



La 3er. Conferencia “Uso de metodologías ágiles de emprendimiento para impulsar tu idea de negocio” a cargo del Ingeniero César Rene Rivera Colesio, coordinador de Tecnologías Limpias de FUMEC, fue de gran importancia en el tema de referencia de esta Jornada. Al abrir su participación, el Ingeniero puntualizó que el principal motivo de fracaso en los emprendedores, es que terminan construyendo algo que nadie quiere.

Ante el cuestionamiento ¿Por qué el 95% de los Startups (empresas de nueva creación que presentan grandes posibilidades de *crecimiento y, en ocasiones, un modelo de negocio escalable.*) fracasan? discurrió que el chasco se debe a que estos emprendedores siguen el proceso tradicional de desarrollar un producto y no una empresa, pero además en su Plan de Negocios no se contemplan a los clientes y funcionalidades desconocidos.

Instó a los participantes a conocer nuevas metodologías de innovación sencillas y ágiles a la hora de emprender, tales como: **Lean Startup, I-Corps y Design Thinking.** En un Startup, el proceso para desarrollar un producto es muy diferente al modelo usado y es a través de hipótesis y experimentos que se facilita la visualización del Producto Mínimo Viable que permite validar ventas tempranas y reales para poder escalar Modelos de Empresas. Un Mínimo Producto Viable es una versión de un producto que permite a un equipo recabar la mayor cantidad de aprendizaje validado sobre los clientes con el menor esfuerzo posible.

Para cerrar su participación, el Ing. Cesar definió a la concurrencia una metodología simple para emprender una empresa.

¿Cómo iniciar?

PRIMERO: Reflexionar y reconocer que el Producto no es en sí el producto, sino el Modelo de Negocio, es decir que las ideas deben trasladarse directamente a un Modelo de Negocios.

SEGUNDO: Salir a validar las suposiciones: Descubrir clientes → Validar clientes → Creación de clientes → Construcción de la Empresa.

Los objetivos de esta metodología son:

1° Identificar necesidades relevantes del segmento potencial de clientes



2° Conocer cuáles son las soluciones actuales que están usando los clientes potenciales para resolver tales necesidades.

3° Validar si existe un patrón que indique si existen suficientes personas con esa necesidad para generar un negocio.

En la identificación de clientes será muy importante considerar las recomendaciones siguientes a la hora de aplicar entrevistas a los mismos:

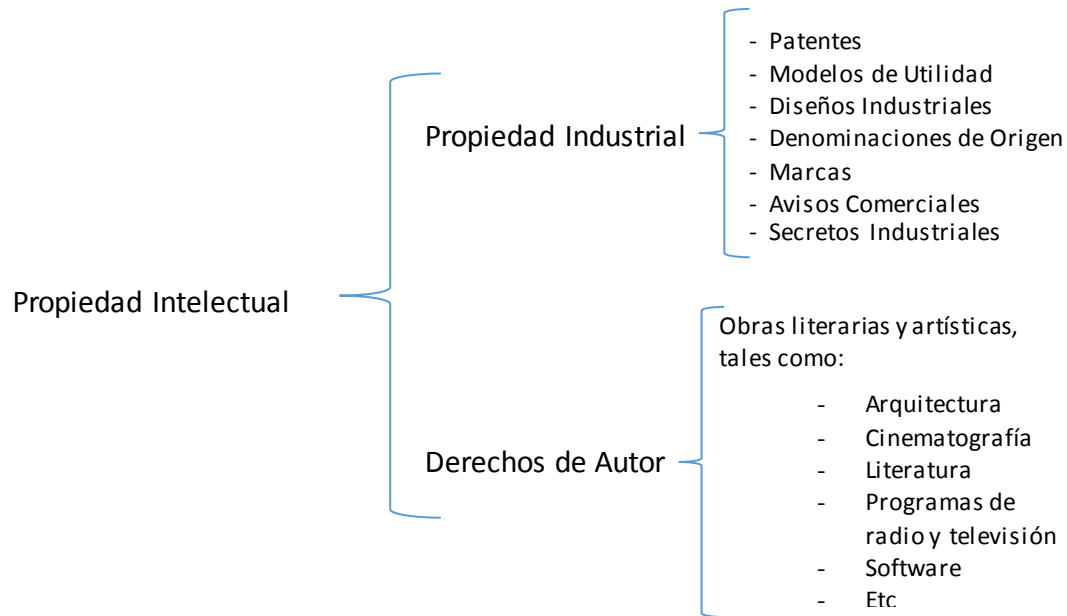
- No aplicar entrevistas a familiares
- Llevar a cabo la entrevista de manera personal
- Recordar que al entrevistar no se está vendiendo aún
- Identificar y determinar el sector a entrevistar
- Determinar el propósito de la entrevista
- Crear y ejecutar entrevista
- Interpretar hallazgos

En la 4ª Conferencia “Propiedad Intelectual para emprendedores, Tip’s a la hora de emprender” el Ing. César Antonio Rojo Carpio, Coordinador de Propiedad Intelectual de FUMEC, inicialmente dio a conocer la Misión de FUMEC, “Articular iniciativas y promover la colaboración entre actores clave en México y los Estados Unidos para fomentar la competitividad basada en la innovación en ciencia, tecnología y educación en sectores clave de interés mutuo” y posteriormente se enfocó a abordar la importancia de la Propiedad Intelectual en el entorno global.

Definió la Propiedad Intelectual como toda creación del intelecto humano, protegiendo los intereses de los creadores al ofrecerles prerrogativas en relación con sus creaciones. Los derechos de la P.I son: inmateriales, transmisibles, territoriales, temporales, exclusivas e independientes.



Ramas de la Propiedad Intelectual



El Conferencista mencionó algunas leyes en las que se basa el Sistema de Propiedad Intelectual en México: Ley Federal del derecho de Autor; Ley de la Propiedad Industrial, Ley Federal de Variedades Vegetales y la Ley del Trabajo (artículos 123, 163 y del 304-310). A nivel Internacional se cuenta con el Convenio de Berna, Arreglo de Madrid, Convenio Universal de Ginebra, Arreglo de Haya y el Convenio de París.

Compartió de manera breve los principios básicos de cada uno de los rubros de las ramas de la Propiedad Intelectual.

- **PATENTES.** Es un derecho o privilegio legal que concede el estado a una persona física o moral.

Se pueden patentar:

- Productos (innovación tecnológica)
- Procesos o Métodos (qué es y cómo es)
- Usos (cómo emplearlo)



Tres son los requisitos principales para la Patentabilidad: **Novedad, Actividad Inventiva y Aplicación Industrial.**

Existen excepciones para la Patentabilidad:

- Material biológico, tal como se encuentra en la naturaleza
 - Razas de animales
 - El cuerpo humano
 - Procesos biológicos, tales como la reproducción y propagación de plantas y animales.
- **MODELOS DE UTILIDAD.** Son las modificaciones o inventos adicionales a algo que ya está en uso.
 - **DISEÑOS INDUSTRIALES.** Combinación de cualquier dibujo o forma para decorar un producto o para darle una apariencia o imagen propia. Si el diseño es bidimensional se denomina dibujo, y si es tridimensional se le llama modelo.
 - **SECRETO INDUSTRIAL.** Información de aplicación industrial o comercial que guarde una persona física o moral con carácter confidencial, que le signifique obtener o mantener una ventaja competitiva o económica frente a terceros en la realización de actividades económicas y respecto de la cual haya adoptado los medios o sistemas suficientes para preservar su confidencialidad y el acceso restringido a la misma
 - **MARCA.** Signo o una combinación de signos que diferencian los productos o servicios de una empresa de los de las demás. Esos signos pueden ser palabras, letras, números, fotos, formas y colores así como toda combinación de los mismos; Signos tridimensionales, Signos sonoros, Signos olfativos. Las marcas pueden ser nominativas, innominadas, mixtas o tridimensionales.
 - **DERECHOS DE AUTOR.** Expresión original en cualquier forma de lenguaje o código con una secuencia, estructura y organización determinada que tiene como propósito que realice una función o tarea específica.

El Ing. Cesar puntualizó que la Propiedad Intelectual se encuentra en todas las etapas del proceso de innovación y sin ella es más difícil la transferencia de la Tecnología.



Para cerrar su intervención proporcionó a la audiencia algunos Tip's para considerar a la hora de Emprender

- ✓ Detectar necesidades y/o problemas del mercado
- ✓ Hacer búsquedas del Estado del Arte y del Estado de la Técnica
- ✓ Determinar la titularidad de la invención en los cuerpos de trabajo
- ✓ Tomar en cuenta los tiempos de los procesos en materia de Propiedad Industrial
- ✓ No divulgar información previa al ingreso de la solicitud ante el IMPI
- ✓ Considerar costos (tarifas oficiales de presentación, costos asociados a gestores tecnológicos, costos asociados a gestores legales)

La 5ª Conferencia “Búsquedas tecnológicas utilizando Bases de Datos libres” a cargo de la LRCI Fabiola Campos Jiménez, cerró el ciclo de conferencias de la Jornada. La conferencista señaló que es muy importante que cualquier persona interesada en proteger una invención debe realizar una búsqueda exhaustiva sobre el estatus tecnológico o el estado de la técnica de dicha invención...pero **¿Qué es el Estado de la Técnica?** Son los conocimientos y técnicas que se han hecho públicos (descripción oral o escrita, para explotación o cualquier otro medio de difusión o información, en el país o en el extranjero. Ya que esta búsqueda se debe hacer con los siguientes fines: a) Identificar los documentos del Estado de la Técnica relevantes a la invención a proteger; b) Definir con precisión el verdadero alcance de la invención, y c) Anticiparse a las observaciones de una oficina de Patentes.

¿En qué bases de Datos buscar?

Espacenet (Patent.search)

United States Patent and Trademark Office

WIPO/Patentscope

Todas las anteriores sin costo, o bien, considerar otras herramientas de paga, tales como:

Thomson Reuters

Orbit

Scopus

Matheo Patent



Compartió dos estrategias de búsqueda:

La primera de ellas sigue los siguientes pasos:

- 1.- Uso de la Clasificación Internacional de Patentes (CIP) por palabra o campo tecnológico
- 2.- Revisión de bases de datos de patentes
 - 2.1.1 Escribir estrategia de búsqueda
 - 2.1.2 Definir palabras clave (español e inglés)
 - 2.1.3 Comprensión correcta de la invención
 - 2.1.4 Definir la base de datos a utilizar con mayor número de documentos relevantes en función de la invención
 - 2.1.5 Encontrar el código de clasificación de la invención
 - 2.1.6 Realizar una búsqueda por CIP
 - 2.1.7 Obtener documentos relevantes completos

La segunda estrategia incluye los pasos siguientes:

- 1.- Definición de la Tecnología
- 2.- Identificación de campos tecnológicos
- 3.- Selección de bases de patentes
- 4.- Búsqueda por palabras clave
- 5.- Búsqueda de código CIP
- 6.- Análisis de resultados obtenidos
- 7.- Integración de reporte de búsqueda (análisis de novedad y actividad inventiva)

Para cerrar las actividades de este Importante Evento, en los dos talleres impartidos, los asistentes tuvieron la oportunidad de reconocer las características principales del Programa de Apoyo al Patentamiento IMPI-FUMEC-NAFIN como parte del Coaching para Innovaciones que llevaron a cabo integrantes de FUMEC. Asimismo, se brindó el apoyo a



los asistentes para el llenado de la Solicitud de participación en dicho programa, comprometiendo el apoyo a las instituciones que participaron en este evento para la gestión de la Propiedad Industrial que así se solicite.

4. CONCLUSIONES

Todas y cada una de las actividades programadas en esta 1er. Jornada al Impulso del Patentamiento han sido fuente de conocimiento y aprendizaje para los asistentes sobre la importancia de la innovación en el desarrollo científico, tecnológico, social y económico de nuestro Estado y de México en general.

En México, las Instituciones Educativas deben sumar esfuerzos con el sector Gubernamental y Empresarial para establecer estrategias que impulsen la innovación en productos y servicios con estándares de competitividad mundial.

Para el Instituto Tecnológico Superior de Pátzcuaro ha sido muy satisfactorio llevar a cabo la organización de esta Jornada en conjunto con la Fundación México-Estados Unidos para la Ciencia y de esta manera cumplir con la función social de toda Institución de Educación Superior.

5. RESEÑA FOTOGRÁFICA



Acto de Inauguración de la 1er. Jornada al Impulso del Patentamiento



Bienvenida y Mensaje del Lic. Agapito Pérez Díaz. Anfitrión y Director del ITSPA.



Asistencia de Alumnos Egresados del ITSPA



Visitantes de otros Tecnológicos y del CBTIS
No. 94 de Pátzcuaro, Mich.



Estudiantes de las diversas carreras de nuestro Tecnológico, anfitriones también del evento





1er. Conferencia Magistral a cargo del Dr. José Luis Montañez Espinosa
Secretario de Innovación, Ciencia y Desarrollo Tecnológico del Estado de Michoacán.



Reconocimiento y Agradecimiento al Dr. José Luis Montañez Espinosa



2ª Conferencia Magistral a cargo del Mtro. Oscar Raziell Chagolla Aguilar
Coordinador de Emprendimiento, ENEIT, MTE del Tecnológico Nacional de México



Entrega de Reconocimiento y Agradecimiento al Mtro. Oscar R. Chagolla por parte del ITSPA.



3er. Conferencia desarrollada por el Ing. Cesar Rene Rivera Colesio Coordinador de Propiedad Intelectual, FUMEC



Entrega de Reconocimiento y Agradecimiento al Ing. Cesar Rene Rivera por parte del ITSPA



Parte del equipo organizador del Evento



Estudiantes del ITSPA atentos en Conferencias



4ª Conferencia, por el Ing. Cesar Antonio Rojo Carpio
Coordinador de Propiedad Intelectual, FUMEC



5ª Conferencia a cargo de la LRCI Fabiola Campos Jiménez
Coordinación de Propiedad Intelectual, FUMEC



Taller y Coaching para innovaciones y llenado de solicitud para participar en el Programa de Apoyo al Patentamiento IMPI-FUMEC-NAFIN. Equipo FUMEC



Al cierre de la Jornada y como fondo el hermoso Teatro Emperador Caltzontzin
Sede de este magno Evento